Fases y procesos de Scrum

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Inicio | Planificación y estimación | Implementación | Revisión y retrospectiva | Lanzamiento |
| Crear la visión del proyecto | Crear historias de usuario | Crear entregables | Demostrar y validar sprint | Enviar entregables |
| Identificar al Scrum Master y Stakeholder(s) | Estimar historias de usuario | Realizar daily standup | Retrospectiva del sprint | Retrospectiva del proyecto |
| Formar el equipo scrum | Comprometer historias de usuario | Refinar el Backlog priorizado del producto |
| Desarrollar épicas | Identificar tareas |
| Crear Blacklog priorizado del producto | Estimar tareas |
| Realizar la planificación del lanzamiento | Crear el sprint Backlog |

Procesos de Scrum (Centro Gerontológico)

|  |
| --- |
| Visión del proyecto |
| * Identificar el objetivo y el propósito del proyecto |
| * Crear una declaración de visión del producto |
| * Definir metas y objetivos del proyecto |
| Creación del Backlog del Producto |
| * Reunión con el Product Owner |
| * Realizar contrato |
| * Product Owner habla con el scrum Team. |
| * Identificar priorizar requisitos y funcionalidades. |
| * Crear una lista inicial de elementos en el Backlog. |
| Creación de historias de usuario |
| * Reuniones de elaboración con el equipo de desarrollo |
| * Creación de lista de requerimientos |
| * Creación de estimación de tiempo |
| * Desarrollar historias de usuario y prioridades |
| * Asignar puntos de historia y prioridades |
| Planificación del Sprint |
| * Seleccionar historias de usuario para el primer Sprint |
| * Establecer el objetivo del Sprint |
| * Desglosar historias de usuario en tareas |
| Sprint Actual |
| * Diseño de de wireframe y mockups de HU1, hu2 y hu3 |
| * Desarrollo del proyecto |
| * Reuniones diarias de seguimiento (Daily Scrum) |
| * Pruebas de control y calidad |
| * Tareas de desarrollo, pruebas y revisión. |
| Revisión del primer sprint |
| * Demostrar el trabajo completado en el Sprint |
| * Recopilar comentarios y retroalimentación |
| Iteraciones (Repetir los pasos anteriores)  Realizar múltiples Sprints hasta alcanzar los objetivos  del proyecto |
| Creación y Priorización de Nuevas Historias |
| * Basado en la retroalimentación y los cambios necesario. |
| * Actualización del Backlog del Producto. |
| Planificación del siguiente Sprint |
| * Selección de historias de usuario para el próximo Sprint |
| * Establecer el objetivo del Sprint |
| * Desglosar historias de usuario en tareas |
| Fin del sprint |
| * Revisión y Entrega Final del Proyecto |
| * Demostración del Trabajo Completado |
| * Recopilación de Comentarios y Retroalimentación |
| * Reunión de Retrospectiva del Sprint |
| Iteración (Volver a la Planificación) |
| * Revisión y Actualización del Backlog |
| * Selección de Elementos para el Siguiente Sprint |
| Entrega y Despliegue del Proyecto |
| * Preparación para el lanzamiento y despliegue final |
| * Aprobación del cliente y puesta en producción |
| * Completar cualquier trabajo pendiente |
| Cierre y Evaluación del Proyecto |
| * Evaluar el éxito del proyecto |
| * Documentación y lecciones aprendidas |
| * Celebración de logros |